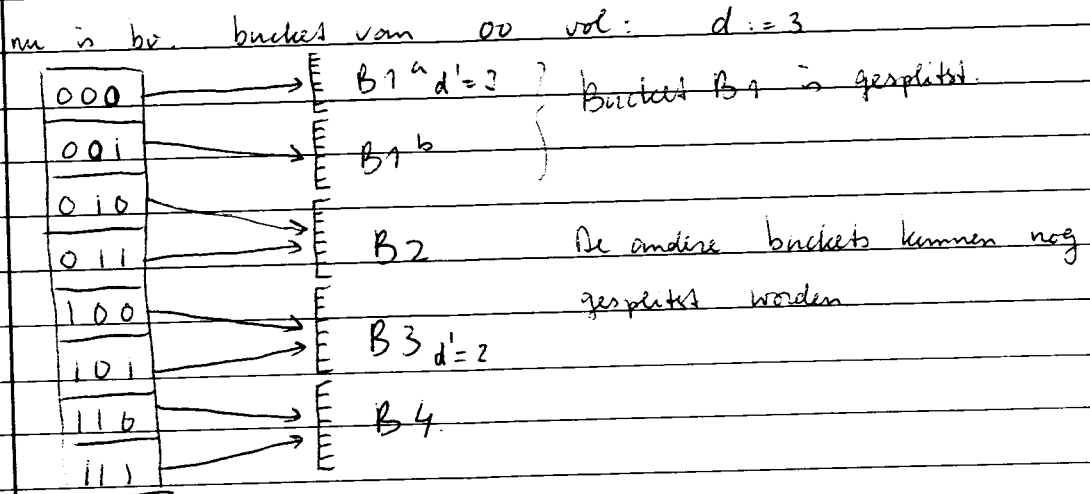
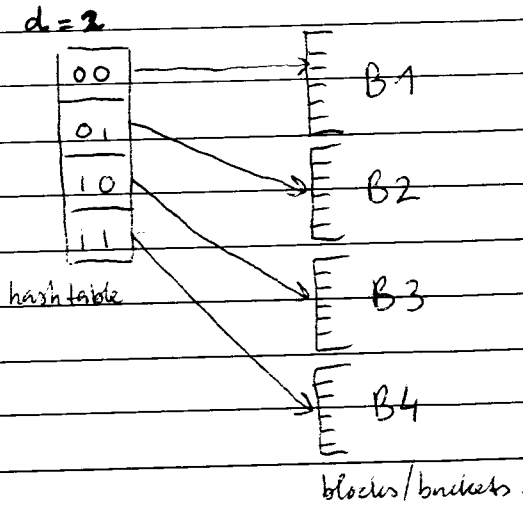


① a. Bij extendible hashing wordt gebruik gemaakt van de binare representatie van de hash-waarde die een hash-functie (bijv.  $h(k) = k \bmod M$ , bij  $M$  "buckets") oplevert. We kijken nu slechts naar de eerste  $d$  bits van deze bitstring, waarbij  $d$  de huidige "diepte" heet. We hebben een array van  $2^d$  waarden, voor elke combinatie van  $d$  bits een entry. Ieder van deze entries wijst naar een bucket met records of naar een blok op de disk waar de records staan. Wanneer door toevoegen van een record een bucket of blok vol is, dan wordt deze gesplitst in tweeën, waarbij alle records op grond van hun  $(d+1)$ -de bit verdeeld worden over de oude en de nieuwe bucket of blok. De diepte van de totale hash-table wordt met één verhoogd dus de diepte wordt nu  $d+1$ , en de array wordt twee keer zo groot. ~~De~~ De andere buckets krijgen nu dus twee pointers naar zich toe, omdat ze nog niet gesplitst zijn. In een plaatje:



Wanneer er meerdere pointers naar een blok of buchet wijzen, dan heeft, als de buchet vol is, natuurlijk niet de array uitgebreed te worden, omdat er al verdubbeld is. De pointers die nu naar dezelfde buchet wijzen kunnen dan naar verschillende buchets wijzen. }

b. Single-level primary indexing.

Bij deze vorm van indexing wordt een index-file gemaakt ~~van~~ met records van het type

$\langle \text{key field type, block pointer type} \rangle$ . De data-file moet hierbij gesordend zijn op het key field type.

Voor elk blok dat deel uitmaakt van de data file wordt een record opgenomen in de index file, met de key-value van het eerste record in dat blok en een pointer (het adres van) dat blok. De eerste record in een blok is een zogenaamd anchor-record. }

Primary indexing is een zogenaamd non-dense index methode, omdat niet voor elk record een index wordt opgenomen. (zie verder laatste blad).

(2) a. Een minimal key voor R is  $\{A\}$ .

Namelijk,  $\{A\}^+ = \{A, B, C, D, E\}$ , want:

$A \rightarrow B$  levert  $\{A, B\}$

$A \rightarrow D$  levert dan  $\{A, B, D\}$

$D \rightarrow C$  levert dan  $\{A, B, C, D\}$

en  $AC \rightarrow DE$  levert  $\{A, B, C, D, E\}$

dus  $\{A\}$  is een key van R. Aan gezien  $\{A\}$  maar één element heeft, is de key ook minimaal. }

b.  $A \rightarrow B, AC \rightarrow D, AC \rightarrow E, A \rightarrow D, D \rightarrow C, B \rightarrow D$ .

$D \in \{A\}^+$ , dus C kan weg  $\rightarrow D \in \{A\}^+$ , dus kan weg

$\hookrightarrow$  als we deze FA weglaten  $\leftarrow$

We houden over:

$A \rightarrow B, AC \rightarrow E, D \rightarrow C, B \rightarrow D. A \rightarrow E$  ipv.  $AC \rightarrow E$

Hier kan niets worden weggelaten, dus deze is minimaal.

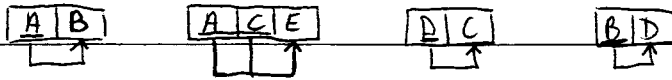
c. We hebben al een minimal cover. Nu nog alles samenvoegen tot relational schema's

$R = \{ \{AB\}, \{ACE\}, \{DC\}, \{BD\} \}$ .

In twee van deze schema's zit in ieder geval A, een key van R, dus nu hebben we een lossless-join dependency preserving decompositie. Is deze ook echt in 3NF?

(vervolg 2c)

In een plaatje:



Deze R is zelfs in BCNF, dus zeker in 3NF. 8

```
~ (3) 1 $ FIND ANY Passagier;      Any? is dat efficiënt?  
      2 while DB-STATUS = 0 do begin  
      3 GET Passagier;  
      4 Wacht op betaald;  
      5 Wacht op naam;  
      6 $ FIND FIRST  
      7 $ GET Passagier;  
      8 if NOT Passagier.Betaald then begin  
      9 Vlucht.Naam := 'New York';  
     10 $ FIND FIRST Vlucht WITHIN Boeking USING Naam;  
     11 Wacht while DB-STATUS = 0 do begin  
     12 $ GET Vlucht;  
     13 Piloot.Naam := 'Janssen';  
     14 $ FIND OWNER WITHIN Vliegt USING Naam; er is maar 1 naam  
     15 if DB-STATUS = 0 then begin  
     16 writeln (Passagier.Naam);  
     17 end;  
     18 $ FIND NEXT Vlucht WITHIN Boeking USING Naam;  
     19 end;  
     20 $ FIND DUPLICATE Passagier using Scheld; ? (duplicaten van wat?)  
     21 end;
```

- Allereerst zoeken we ~~alle~~ alle passagiers die nog niet betaald ~~zijn~~ hebben (regels 1, 2, ~~6~~, 7 en 20).
- Van elke van deze passagiers kijken we of ze een vlucht geboekt hebben naar 'New York'. (regels 8, 9, 10, 11 en 17).
- Van al hun geboekte vluchten kijken we of er een (of meer) bij zijn die worden geolosen door piloot 'Janssen' (regels 12, 13, 14).
- Als dit 20 is, dan drukken we de passagiersnaam af (regel 15).

(5) (SELECT t.PNR AS PROJNR, t.MNR AS MEDNR, t.MNAAM AS MEDNAAM  
 x FROM (PM NATURAL JOIN MW) t  
 WHERE t.ROL = 'PL')  
 UNION  
 (SELECT p.PNR AS PROJNR, m.MNR AS MEDNR, m.MNAAM AS MEDNAAM  
 FROM PM p, MW m  
 x WHERE COUNT (SELECT d\* FROM PM d  
 WHERE d.PNR = p.PNR AND  
 d.MNR = m.MNR) > 1.

(6) Wat we moeten doen, is de tabellen MW en AFD  
 samen voegen via een natural join en deze m.b.v. de  
 Part-functie opdelen in verschillende tabellen, per afdeling.  
 Wanneer de som van alle salarissen op een afdeling hoger  
 is dan het budget op deze afdeling, dan moeten we  
 de gegevens van de werknemers en de afdeling in de  
 resultaattabel plaatsen. Het omrekenen van het salaris  
 naar een 40-urige werkweek gaat als volgt:  
 $(\text{salaris} \times 40) / (\text{aantal uren per week dat de werknemer werkt})$ .  
 De query wordt dan:

$$\begin{aligned}
 & \pi_{v \in \text{UMA}} \cup \{ (MNR; t(MNR)), (MNAAM; t(MNAAM)), \\
 & \quad (SAL40; (t(SAL) \times 40) / t(AUW)), \\
 & \quad (ANR; t(ANR)), (ANAAM; t(ANAAM)) \mid t \in G \} \\
 & G \in \text{Part} (v(MW) \bowtie v(AFD), \{ANR\}) \wedge \\
 & \quad \left( \sum_{t \in G} t(SAL) > \left( \sum_{t \in G} t(BUDGET) \right) \right) \}
 \end{aligned}$$

(vraag 1b)

Wanneer nu gezocht wordt op de primary key, dan  
 geldt dat wanneer de gezochte key  $k \geq k_i$  en  
 $k < k_{i+1}$ , dan zit  $k$  in het blok waarnaar  
 gerefereerd wordt door pointer  $P_i$ . (Als we de records zien  
 als  $\langle k_i, P_i \rangle$ .) Wanneer de index gesorteerd is  
 (en dat is zo) kan m.b.v. binary search de gezochte  
 pointer gevonden worden. Over het algemeen is dit een  
 snellere manier om een record te vinden dan m.b.v.  
 binary search over de data file, aangezien in de meeste  
 gevallen (als de records niet net zo groot zijn als de  
 blokken, of nog groter) minder blokke accesses nodig zijn.

§